

Programmeren met kunstmatige intelligentie

A.I. Bingo



skillsdojo.nl

<p>1 Een game met een bewegings-sensor gespeeld. Zoals Wii tennis of Mario Party.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>2 Een weersvoorspelling opgevraagd via een app of website.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>3 Een spraak-naar-tekst bericht verstuurd.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>4 Tafeltennis gespeeld tegen een tafeltennisrobot.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>
<p>5 Een productsuggestie ontvangen in een online shop ('Anderen bekeken ook').</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>6 In een zelfrijdende auto gezeten (zoals bijvoorbeeld een Tesla).</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>7 Op een advertentie in je instagram feed geklikt.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>8 De functie 'ontdekken' gebruikt om in TikTok leuke accounts te vinden.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>
<p>9 Een app gebruikt om een muziknummer te herkennen.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>10 Een game gespeeld tegen een computerspeler.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>11 Een aanbevolen video bekeken op YouTube.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>12 Je vingerafdruk of gezicht gebruikt om je telefoon te ontgrendelen.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>
<p>12 Een automatische tekst-correctie gehad in b.v. Word of WhatsApp.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>14 Google Maps gebruikt om de weg te vinden.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>15 Een online zoekopdracht met Google of Bing gedaan.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>	<p>16 Een aanbevolen film bekeken op Netflix of een andere streamingvideodienst.</p> <p>Dataset</p> <p>Voorspelling</p>